

Master – Slave Betrieb

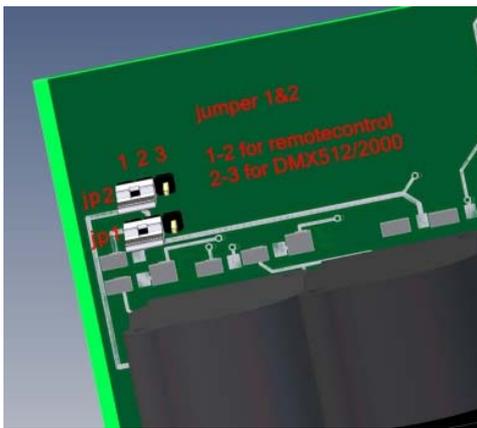
Im Master-Slave-Betrieb können mehrere Geräte über einen Handauslöser betrieben werden. Dazu ist es notwendig dass ein Geräte als Master fungiert und alle weiteren als Slave.

Wie wird ein Gerät Master und wie Slave?

Master-Gerät

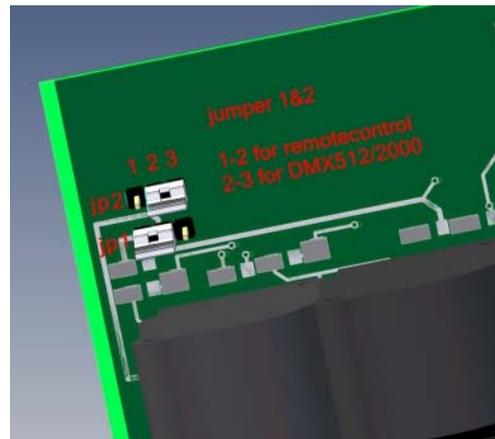
Das Master-Gerät muss in seiner Konfiguration nicht verändert werden.

Jumper 1 + 2 auf 1-2 (Auslieferungszustand)



Slave-Gerät

Bei den Slave Geräten bleibt der Jumper 1 auf 1-2 und Jumper 2 wird auf 2-3 gesetzt.



Wenn diese Konfiguration durchgeführt ist,

können die Geräte wie folgt angeschlossen werden:

1. Geräte platzieren und über Stecker Netzteil mit Spannung versorgen
2. Überprüfen des Zustands der Blendenposition (rote LED am Gerät OPEN). Alle Geräte müssen auf "CLOSED" stehen (LED Leuchtet nicht). Sollte dies nicht der Fall sein, muss das entsprechende Gerät mit Hilfe des Handauslösers auf "AUS" gestellt werden.
3. Nun den Handauslöser über das mitgelieferte "Remotekabel" an das Mastergerät anschließen (IN-Buchse). Das Master-Gerät (Thru-Buchse) mit einer 5pol XLR F/M (DMX-Leitung bei der neben Pin 1, 2, und 3 auch Pin 4 und 5 1 zu 1 verbunden sind) mit dem ersten Slave-Gerät (IN-Buchse) verbinden usw.

WICHTIG:

Die DMX-Leitung muss 5-polig sein, also PIN 4 und 5 des XLR-Steckers muss belegt sein sonst funktioniert überhaupt nichts.

Sollte versehentlich Jumper 1 auf 2-3 gesetzt worden sein, funktioniert im Remote betrieb auch nichts.

Wird der Jumper 2 der Slave-Geräte nicht auf 2-3 gesetzt, ist die Wahrscheinlichkeit groß dass die LED im Handauslöser zerstört wird.

Der Handauslöser kann natürlich wie im normalen Remote-Betrieb über Standard Mikrofonleitung XLR 3pol F/M verlängert werden.

Anmerkung: Diese Betriebsart ist für Spezialisten gedacht, die sich diese Anleitung gut durchlesen. Fehler die bei diesem Eingriff entstehen sind von der Garantie ausgeschlossen.

